

Der WestfalenSlam in Lippstadt

Der FußballSlam ist Teil des WestfalenSlams 2014. Mit viel Spaß und packender Unterhaltung für Jung und Alt möchte dieses einzigartige Event ganz Westfalen mobilisieren.

An einem einzigen Tag geht es am 19. Juli in Lippstadt in zwölf spannenden Wettbewerben um Spiel, Sport, Können und Köpfchen. Und das ganz im Zeichen des Slams: So stehen unter anderem **Poetry, Science, Film aber auch Rock sowie Gaming und natürlich Fußball** auf dem Programm.

Junge Westfalen beweisen in Lippstadt in zwölf teils ungewöhnlichen Slams mit Jury- und Publikumswertung ihr sportliches, musikalisches, technisches und kreatives Talent.

Der WestfalenSlam wird ein großes Erlebnis, bei dem ganz Westfalen mitmachen, zuschauen und seine Stärken zeigen kann.

Mit einem KombiTicket für 9,90 Euro kann man an diesem Tag alle zwölf Slams besuchen, ebenso die Abendveranstaltung mit musikalischem Topact. Inbegriffen im Preis ist außerdem der kostenlose Transport mit dem ÖPNV in ganz Westfalen. Kinder zwischen 6 und 14 Jahren zahlen nur 5,90 Euro. Kinder bis zu sechs Jahren haben kostenlosen Eintritt.

Gültigkeit des KombiTickets im ÖPNV-Netz:

Die Eintrittskarte für den WestfalenSlam berechtigt am 19.07.2014 zur Nutzung aller Busse und Bahnen im Gesamtnetz Westfalen einschließlich Nachtbusaufpreis. Das KombiTicket gilt NICHT in den Verkehrsmitteln des Verkehrsverbundes Rhein Ruhr (VRR)!

Anmeldung

Anmeldung online ab **07.04.2014** unter:
www.westfalenslam.de
Rückfragen per E-Mail an: joerg.henne@t-online.de

Überweisung Startgebühr

Startgebühr bei Anmeldung 20 Euro pro Team
Die Startgebühr ist gegen Rechnung bis zum 15.07.2014 auf folgendes Konto zu überweisen:
Stiftung Westfalen-Initiative
Kto.: 555961
BLZ: 40050150
IBAN DE38400501500000555961
BIC WELADED1MST

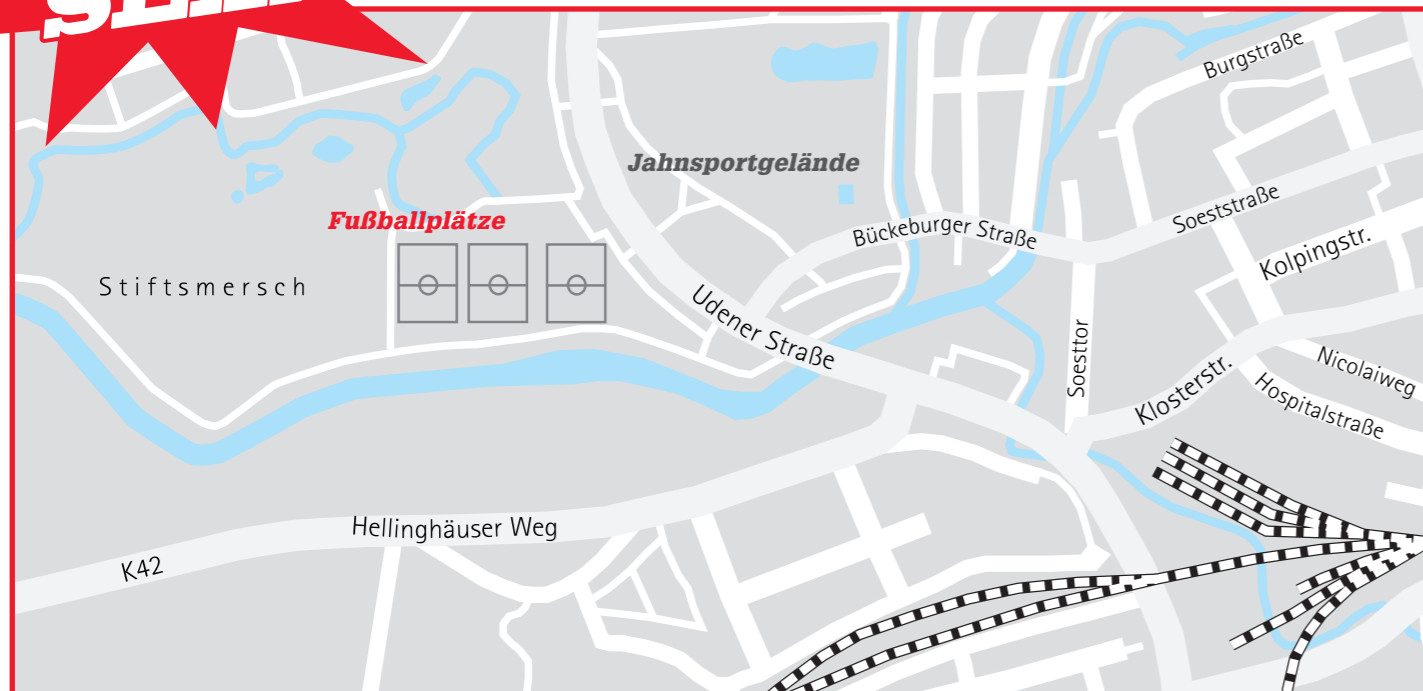
Organisation des FußballSlams

Eventagentur Show & Entertainment
Jörg Henne
Postfach 1763
59527 Lippstadt
www.eventagentur-lippstadt.de

FUSSBALL- und LEICHTATHLETIK-VERBAND
WESTFALEN e.V.
Kreis 19 – Lippstadt
Harkortweg 2
59555 Lippstadt
www.flvw-lippstadt.org

Veranstalter

Stiftung Westfalen-Initiative
Piusallee 6
48147 Münster
www.westfalen-initiative.de
www.westfalenslam.de



Mitmachen beim
FußballSlam
am 19. Juli 2014!

Wo sind die Könner unter den Kickern? Wer hat das beste Ballfeeling? Wer trifft auch noch in die kleinste Tonne? Fußball-Teams aus Westfalen an den Start! Macht mit beim FußballSlam und zeigt euer Balltalent! 50 Teams können um die Pokale kicken. Also schnell anmelden und dabei sein!

Westfalen
INITIATIVE



INTERSPORT
ARNDT

Westfalen SLAM '14



© Foto: ovisi - Fotolia.com

Westfalen zeigt, was es kann.



FußballSlam in Westfalen

Der FußballSlam des WestfalenSlams 2014 möchte möglichst viele Fußballbegeisterte motivieren, am 19. Juli 2014 in Lippstadt in Teams an den Start zu gehen und an sechs Spielstationen auf den Fußballplätzen des Jahnsporthausgeländes ihr Ballfeeling zu zeigen. Kickt mit und holt euch die Pokale!

Ziel, Schuss, Treffer

Wer schafft es, den Fußball möglichst lange in der Luft zu balancieren? Wer ist besonders treffsicher? Und wer kann dem Ball richtig Speed geben? Fußballbegeisterte aus Westfalen können bei diesem Slam den Ball ‚tanzen‘ lassen und mit Geschicklichkeit möglichst viele Punkte für die eigene Mannschaft holen. 50 Teams mit fünf bis sieben Spielern sind für diesen Slam gefragt. Mitmachen können Vereine, Hobby- und Thekenmannschaften sowie Mannschaften von Gemeinden und Firmen. Die Teams starten nacheinander in drei Zeitblöcken auf dem Jahnsporthausgelände. Sie müssen sechs Spielstationen mit drei bis zu sieben Spielern in eineinhalb Stunden je Zeitblock durchlaufen: vom Kick-Point über die Radarfalle (Radar-Schussanlage) bis zum Torwandschießen, Ball Hochhalten, Zielschießen und Fußball-Curling. Auf die Zuschauer warten über vier Stunden Fußball-Akrobatik, Spiel, Sport und Spannung.

Die sechs Spielstationen: Kicken für Köhner

Beim **Kick-Point** geht es um Zielgenauigkeit: Die Spieler schießen auf eine Torwand mit vorgegebenen Spielpunkten. Gemessen wird zudem die Schussgeschwindigkeit. Jeder Spieler hat drei Versuche, wobei die besten Ergebnisse zählen.

Hier kostet die **Radarfalle** mal kein Geld, sondern bringt Punkte: Aber nur, wenn man es schafft, einen Ball mit möglichst genau 50 Kilometern pro Stunde an der Radar-Schussanlage vorbeizuschießen. Auch hier gibt es drei Versuche. Und auch hier zählt der beste Schuss. Allerdings wird die schlechteste Schussgeschwindigkeit vom besten Ergebnis abgezogen.

Torwandschießen, das kennt jeder: Der Ball ist durch je eine Öffnung oben und unten in einer Wand zu schießen. Jeder Spieler hat sechs Schuss – drei Versuche unten und drei oben. Für jeden Treffer gibt es zehn Punkte.

Beim **Ball Hochhalten** haben die Spieler drei Versuche, den Ball möglichst lange in der Luft zu halten. Sobald der Ball den Boden verlassen hat, zählt der Versuch. Dann ist ganzer Körpereinsatz gefragt. Tabu sind lediglich Hände und Arme. Gezählt wird, mit wie vielen Körperkontakten der Spieler den Ball pro Versuch in der Luft halten konnte.

Torzielschuss: Die Spieler müssen auch hier ein gutes Auge und Treffsicherheit beweisen. Denn es geht darum, den Ball in ein ungewöhnliches Ziel zu kicken. Nur, wenn der Ball dort auch wirklich liegen bleibt, zählt der Treffer.

Curling kennt man eigentlich nur als Sportart bei Minustemperaturen. Beim **Fußball-Curling** ist das anders. Minusgrade spielen hier keine Rolle. Das Prinzip des Spiels ist aber ähnlich: Es treten zwei Teams mit fünf Spielern und je drei Bällen gegeneinander an. Sie müssen die Bälle in drei mit Kreide auf ein Fußballfeld gemalte Kreise oder Quadrate spielen. Das Team mit den meisten Bällen in Nähe der Kreis- oder Quadratmittelpunkte hat gewonnen. Der Abschusspunkt ist 15 Meter davon entfernt.

Das Trikot punktet mit

Bewertet wird bei diesem Slam einerseits die Geschicklichkeit über ein Punktesystem. Andererseits können alle Teams auch mit witzigen Trikots Preise und Pokale holen. Eine unabhängige Jury bewertet die Outfits. Hier ist also Kreativität gefragt.

Datum und Uhrzeit

12:30 bis 14:00 Uhr: Zeitblock 1 / 14:00 bis 15:30 Uhr: Zeitblock 2 / 15:30 bis 17:00 Uhr: Zeitblock 3
Die Siegerehrung für die Erstplatzierten findet während der Abendveranstaltung zwischen 18:30 und 22:00 Uhr statt.

Garderoben und Umkleiden

Sowohl Umkleiden als auch Duschen (in begrenzter Zahl) stehen für alle Teilnehmer/-innen bereit.

Anmeldung und Startgebühr

Die Anmeldung erfolgt online unter: www.westfalenslam.de. WICHTIG: Bei der Anmeldung ist auch der gewünschte Zeitblock zu wählen. Sämtliche Informationen hierzu stehen auf der Website des WestfalenSlams. Jedes Team sollte sich über einen Ansprechpartner anmelden! Die Startgebühr in Höhe von 20 € pro Team ist bis zum **15.07.2014** gegen Rechnung auf ein dafür eingerichtetes Konto der Stiftung Westfalen-Initiative zu überweisen (Bankverbindung siehe Rückseite). Die Rechnungen werden unmittelbar nach Anmeldeschluss verschickt.

Die Spielstationen – das Rahmenprogramm

- > Kick-Point, Radarfalle, Torwandschießen, Ball Hochhalten, Torzielschuss, Fußball-Curling
- > Die Schuhe sollten für Tartanböden geeignet sein
- > Fußballplätze am Jahnsporthausgelände
- > Verpflegungsstände
- > Umkleiden, Garderoben, Duschen (begrenzt), Toiletten
- > Moderation
- > Siegerehrung mit Vergabe von Pokalen und Sachpreisen